



## NVIDIA® NVS™ 810 SEÑALIZACIÓN DIGITAL SENCILLA Y BRILLANTE

### Desarrolle soluciones de señalización brillantes de manera sencilla y rentable con NVS 810.

La tarjeta de gráficos NVIDIA NVS 810 brinda una conectividad de pantalla excepcional, escalabilidad rentable y funcionalidades de gestión de imágenes que facilitan la generación de cualquier tipo de ajuste de señalización digital multipantalla. Es la primera en su clase en ofrecer ocho salidas de pantalla, más la arquitectura de GPU más avanzada del mundo—NVIDIA Maxwell™—, todo en un factor de forma de una sola ranura. Esto lo hace ideal para crear soluciones de señalización densa, y brindar el rendimiento y la confiabilidad incondicionales que se necesitan para implementar contenido exigente en instalaciones de señalización de misión crítica.

### FUNCIONES CLAVE

#### Ocho salidas de pantalla

La NVS 810 aprovecha el diseño de GPU doble para ofrecer ocho conectores mini DisplayPort 1.2 con capacidad para transmitir pantallas verdaderas de 4 K a 30 Hz. Además, proporciona funciones avanzadas, como transmisión múltiple por secuencias y clonación de transmisión por secuencias, que permiten una gestión de cables absolutamente eficaz en instalaciones completas.

#### Escalabilidad extrema

La NVS 810 le brinda la mejor combinación de rendimiento, factor de forma de ranura única, funcionamiento silencioso y eficiencia energética. Simplemente combina las diversas tarjetas NVS 810 en un solo sistema para crear paredes de señalización masivas y rentables con una resolución de pantalla extrema.

#### Gestión avanzada de imágenes

Aproveche el potente conjunto de herramientas NVIDIA DesignWorks™ para administrar imágenes en configuraciones multipantalla complejas. Las tecnologías como NVIDIA Mosaic y Warp & Blend lo ayudarán a lograr incluso las configuraciones de pantalla más exigentes con facilidad.



### ESPECIFICACIONES

Núcleos de procesamiento paralelo NVIDIA CUDA®	1024 (512 núcleos por GPU)
Memoria de buffer de marco	DDR3 de 4 GB (2 GB por GPU)
Interfaz de memoria	128 bits (64 bits por GPU)
Ancho de banda de memoria	28,8 GB por segundo
Consumo de energía máximo	68 W
Bus de gráficos	PCI Express 3.0 x16
Conectores de pantalla	Mini DP 1.2 (8)
Soporte máximo de pantalla	8x 4096 x 2160 a 30 Hz, 4x 4096 x 2160 a 60 Hz
Factor de forma	4,4 pulg. de A x 7,8 pulg de L Ranura única
Solución térmica	Activa
Peso del producto	468 g
NÚMERO DE PIEZA DE PNY	VCNVS810DP-PB



PNY Technologies, Inc.  
100 Jefferson Road, Parsippany, NJ 07054  
Tel: 408 567 5500 | Fax: 408 855 0680

Para obtener más información, visite:  
[www.pny.com/nvs](http://www.pny.com/nvs)

# ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

## Plataformas compatibles

- > Microsoft Windows 10 (64 bits y 32 bits)
- > Microsoft Windows 8.1 (64 bits y 32 bits)
- > Microsoft Windows 7 (64 bits y 32 bits)
- > Implementación de Linux®- OpenGL completo, junto con extensiones de NVIDIA y ARB (64 bits y 32 bits)

## Arquitectura de gráficos en 3D

- > Arquitectura de geometría escalable
- > Hardware con motor de teselado
- > Motor dedicado de suavizado de contorno NVIDIA FXAA/TXAA<sup>1</sup>
- > Shader modelo 5.0 (OpenGL 4.5 y DirectX 12)
- > Textura de hasta 16 K x 16 K y procesamiento de representación
- > Muestro múltiple y súper muestreo transparente
- > Filtrado anisotrópico independiente del ángulo de 16x
- > Filtrado y mezcla de textura de punto flotante de 32 bits
- > Suavizado de contorno de escena completa de 64x (FSAA)
- > Aceleración de decodificación para MPEG-2, MPEG-4 Part 2 Advanced Simple Profile, H.264, MVC, VC1, DivX (versión 3.11 y posteriores), y Flash (10.1 y posteriores)
- > Codificador dedicado H.264<sup>1</sup>
- > NVIDIA GPU Boost™ (incrementa automáticamente el rendimiento del motor GPU para maximizar el rendimiento de la aplicación).

## Funcionalidades informáticas paralelas

- > El diseño de multiprocesador de transmisión por secuencias (SM 5.0) brinda un alto rendimiento y eficiencia energética
- > Compatible con todas las funciones más recientes de NVIDIA® CUDA® 7.5
- > Compatibilidad de programación con CUDA C, CUDA C++, DirectCompute 5.0, OpenCL, Python, y Fortran

## Incluido con PNY PN VCNVS810DP-PB

- > Tarjeta de gráficos profesional NVIDIA NVS 810
- > Ocho adaptadores m-DP a DP
- > Disco de instalación de software
- > Guía de inicio rápido impresa

## Garantía y soporte

- > Tres años de garantía
- > Soporte técnico antes y después de la venta
- > Dedicados ingenieros de aplicación en el campo
- > Líneas activas de soporte técnico directo

## Funciones avanzadas de pantalla

- > Maneje hasta ocho pantallas simultáneamente cuando cuente con conexión nativa o al usar la transmisión múltiple por secuencias de DisplayPort 1.2
- > Ocho salidas de pantalla DisplayPort 1.2, que incluyen compatibilidad con transmisión múltiple por secuencias y HBR2 (capaz de admitir resoluciones, como 4096 x 2160 a 30 Hz cuando están conectadas las ocho pantallas)
- > Disponibles DisplayPort a VGA, DisplayPort a DVI (vínculo único y vínculo dual), y DisplayPort a cables HDMI (compatibilidad de resolución basada en especificaciones de llave)
- > DisplayPort 1.2, HDMI y DVI admiten HDCP
- > Canalización de visualización interna de 12 bits (compatibilidad de hardware para salida de digitalización de 12 bits en los paneles, las aplicaciones y la conexión compatibles)
- > Compensación de subdigitalización y sobredigitalización y escalado de hardware
- > Compatibilidad para tecnología de multipantalla NVIDIA Mosaic, NVIDIA nView® y herramientas de administración NVIDIA Enterprise

## Audio digital de DisplayPort y HDMI

- > Compatibilidad para los siguientes modos de audio:
  - > Dolby Digital (AC3), DTS 5.1, Multi-channel (7.1) LPCM, Dolby Digital Plus (DD+), DTS-HD, TrueHD
- > Velocidad de datos de salida de 44,1 KHz, 48 KHz, 88,2 KHz, 96 KHz, 176 KHz (HDMI solamente) y 192 KHz (HDMI solamente)
- > Tamaño de palabras de 16 bits, 20 bits y 24 bits

## Casos donde se recomienda su uso

Para instalaciones de señalización digital u otros entornos multipantalla de alta densidad que utilizan pantallas compatibles con DisplayPort. Los adaptadores de bloqueo de mDP a DP incluidos con PNY PN VCNVS810DP-PB permiten que NVS 810 controle hasta ocho pantallas a una resolución de 4096 x 2160 o 3840 x 2160 a 30 Hz. Se pueden controlar alternativamente cuatro pantallas a estas resoluciones a una velocidad de actualización de 60 Hz. Para obtener información adicional, póngase en contacto con PNY a [gopny@pny.com](mailto:gopny@pny.com)

## La ventaja de PNY

PNY proporciona un servicio y un compromiso inigualables a sus clientes profesionales de la gráfica. Además, PNY brinda una solución completa que incluye los adaptadores, cables, soportes, discos de instalación de software y documentación para garantizar una instalación rápida y segura.

## Software de administración de escritorio NVIDIA nView

- > Aumenta la productividad al brindar flexibilidad máxima para configuraciones multipantalla y de una sola pantalla, y proporciona un control de la experiencia de escritorio para el usuario final sin precedentes.
- > Integración perfecta en el entorno de Windows
- > Asistente de configuración fácil de usar
- > Barra de tareas de Windows extendida para ampliar los botones de la aplicación a las pantallas
- > Obtenga subpantallas virtuales con líneas de división para hacer un mejor uso de configuraciones de pantalla grande
- > Cree escritorios virtuales para maximizar el área de trabajo y reducir el desorden en las aplicaciones
- > Juego completo de teclas de acceso rápido
- > Perfiles de usuario para implementaciones más sencillas de sistemas

## Tecnología NVIDIA Mosaic

- > Optimice su espacio de trabajo en pantallas múltiples (hasta 16 pantallas cuando se utiliza con varias tarjetas de gráficos NVS 810)
- > Permite la expansión sencilla de la barra de tareas y el escalado transparente de cualquier aplicación en múltiples pantallas

## Herramientas de administración de NVIDIA Enterprise<sup>2</sup>

- > Supervise y configure información de gráficos y pantalla de máquinas remotas, y acceda a ella mediante la interfaz estándar del sector WMI
- > Permite ejecutar scripts mediante la interfaz de línea de comandos WMI para la integración con herramientas de administración a nivel de sistemas
- > Herramientas escalables de nivel empresarial para instalar en forma remota y configurar controladores de gráficos en toda la organización

<sup>1</sup> Esta función requiere la implementación de aplicaciones de software y no es una utilidad independiente. Póngase en contacto con [quadrohelp@nvidia.com](mailto:quadrohelp@nvidia.com) para obtener detalles sobre la disponibilidad. | <sup>2</sup> Compatible solamente en Microsoft Windows 7 y versiones posteriores