



## TIEMPO REAL SIGNIFICA CAMBIO REAL NVIDIA QUADRO RTX 4000

### Disfruta del ray-tracing en tiempo real en un factor de forma de una ranura.

Enfrenta el reto de los demandantes flujos de trabajo profesionales actuales con la Quadro RTX 4000 de NVIDIA, acelerado por la arquitectura Turing y la plataforma RTX de NVIDIA. La Quadro RTX 4000 de NVIDIA te brinda ray-tracing acelerado en la GPU, aprendizaje profundo y sombreado avanzado en un accesible factor de forma de una ranura. Esto les da a los diseñadores el poder de acelerar sus esfuerzos y conseguir una perspectiva y solución de forma más rápida. Equipado con 2304 núcleos CUDA, 288 núcleos Tensor, 36 núcleos RT y 8 GB GDDR6 de memoria, la Quadro RTX 4000 está diseñada para manejar las cargas de trabajo de gráficos más intensas de AEC, DCC, AI, VR. Al ser la primera en la industria que implementa el totalmente nuevo VirtualLink1, Quadro RTX 4000 te proporciona una conectividad simplificada a visores de Realidad Virtual de nueva generación y alta resolución, permitiendo a los diseñadores poder trabajar en los ambientes virtuales más atractivos.

Quadro está certificado por una amplia gama de sofisticadas aplicaciones profesionales, probado por los fabricantes líderes de estaciones de trabajo y respaldado por el equipo de especialistas en soporte a nivel global de NVIDIA para que solo tengas que enfocarte en hacer tu trabajo de la mejor manera posible. Ya sea que estés desarrollando productos revolucionarios o contando historias visuales espectacularmente vívidas, hazlo de manera brillante con el rendimiento de Quadro.

#### CARACTERÍSTICAS

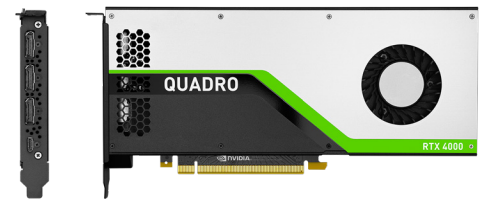
- > Tres conectores DisplayPort 1.4
- > Conector VirtualLink<sup>1</sup>
- > DisplayPort con Audio
- > Compatible con VGA
- > Compatible con estéreo 3D por medio de un conector estéreo.
- > Compatible con GPDirect de NVIDIA
- > Compatible con Quadro Sync II<sup>3</sup>
- > Software de administración de escritorio NVIDIA nView
- > Compatible con HDCP 2.2
- > Mosaic de NVIDIA<sup>4</sup>

#### CONTENIDOS DEL PAQUETE

- > Quadro RTX 4000 de NVIDIA
- > Guía de inicio rápido para Quadro RTX
- > Guía de soporte Quadro
- > 1 Adaptador DisplayPort a DVI
- > 1 Adaptador DisplayPort a HDMI
- > 1 Adaptador USB-C a DisplayPort

#### GARANTÍA Y SOPORTE

- > 3 Años de garantía
- > Soporte técnico de pre y post-venta
- > Ingenieros dedicados al campo de aplicación
- > Líneas de contacto directas para soporte técnico



#### NÚMERO DE PARTE PNY VCQRTX4000-ESPPB

#### ESPECIFICACIONES

Memoria GPU	8 GB GDDR6
Interfaz de Memoria	256-bit
Ancho de banda de memoria	Hasta 416 GB/seg
Núcleos CUDA de NVIDIA	2304
Núcleos Tensor de NVIDIA	288
Núcleos RT de NVIDIA	36
Rendimiento de precisión sencilla	7.1 TFLOPS
Rendimiento de Tensor	57.0 TFLOPS
Interfaz de Sistema	PCI Express 3.0 x16
Consumo de energía	Energía total de la tarjeta: 160 W Energía total de gráficos: 125 W
Solución térmica	Activa
Factor de forma	4.4" H x 9.5" L, Ranura Sencilla
Máximo número de pantallas simultáneas	4x 3840x2160 @ 120 Hz 4x 5120x2880 @ 60 Hz 4x 7680x4320 @ 60 Hz
Preparado para RV	Si
API Gráficos	Shader Model 5.1 <sup>5</sup> , OpenGL 4.5 <sup>6</sup> , DirectX 12.0 <sup>5</sup> , Vulkan 1.0 <sup>6</sup>
API de Computo	CUDA, DirectCompute, OpenCL™

<sup>1</sup>En preparación ante el nuevo estándar emergente VirtualLink, las GPU Turing han sido implementadas con soporte para hardware de acuerdo a "VirtualLink Advance Overview". Para conocer más acerca de VirtualLink, puedes entrar a [www.virtualink.org](http://www.virtualink.org) | <sup>2</sup>Por medio de un adaptador/ conector/ soporte | <sup>3</sup>La tarjeta Quadro Sync II se vende por separado | <sup>4</sup>Windows 7, 8, 8.1, 10 y Linux | <sup>5</sup>GPU es compatible con DX 12.0 API, característica de hardware nivel 12\_1 | <sup>6</sup>Este producto está basado en una especificación publicada por Khronos y se espera que pase el proceso de prueba de conformidad Khronos en cuanto esté disponible. El estatus actual de conformidad se puede encontrar en [www.khronos.org/conformance](http://www.khronos.org/conformance)

©2018 NVIDIA Corporation y PNY. Todos los derechos reservados. NVIDIA, el logo de NVIDIA, Quadro, nView, CUDA y Turing de NVIDIA, son marcas o marcas registradas por NVIDIA Corporation en los Estados Unidos y otros países. El logotipo de PNY es una marca registrada de PNY Technologies. OpenCL es una marca de Apple Inc. usada bajo la licencia a Khronos Group Inc.

NVIDIA QUADRO  
AUTHORIZED PARTNER



PNY Technologies, Inc.  
100 Jefferson Road, Parsippany, NJ 07054  
Tel 408 567 5500 | Fax 408 855 0680

Para más información visite: [www.pny.com/quadro](http://www.pny.com/quadro)