



# NVIDIA RTX A4500

Rendimiento potente para profesionales.



La NVIDIA RTX™ A4500 combina alto rendimiento, fiabilidad empresarial y la última **tecnología RTX** para ayudarlo a conseguir su mejor trabajo en tiempo real. Basada en la arquitectura NVIDIA Ampere, la RTX A4500 combina 56 núcleos RT de segunda generación, 224 núcleos Tensor de tercera generación y 7,168 núcleos CUDA® con 20 GB de memoria gráfica para potenciar las tareas de renderizado, IA, gráficos y computación. Conecte dos RTX A4500 con NVIDIA NVLink<sup>1</sup> para ampliar la memoria y mejorar el rendimiento con configuraciones de múltiples GPU<sup>2</sup>, lo que permite a los profesionales trabajar con tareas que requieren mucha memoria, como modelos grandes, renderizado de resolución ultraalta y cargas complejas de trabajo informático.

Las tarjetas gráficas profesionales NVIDIA RTX están certificadas con una amplia gama de aplicaciones profesionales, probadas por los principales proveedores de software independientes (ISV) y fabricantes de terminales informáticas, y cuentan con el respaldo de un equipo global de especialistas en asistencia. Obtenga la tranquilidad necesaria para centrarse en lo que importa con la principal solución de computación visual para actividades de misión críticas.

## Características

- > PCI Express Gen 4
- > Cuatro conectores DisplayPort 1.4a
- > Soporte de decodificación AV1
- > DisplayPort con audio
- > Soporte para estéreo 3D con conector de estéreo
- > Soporte de NVIDIA GPUDirect® para video
- > Compatibilidad con NVIDIA Quadro® Sync II<sup>3</sup>
- > NVIDIA RTX Experience™
- > Software NVIDIA RTX Desktop Manager
- > Compatibilidad con NVIDIA RTX IO
- > Soporte para HDCP 2.2
- > Tecnología NVIDIA Mosaic<sup>4</sup>
- > Tecnología NVIDIA NVLink

## Más Información

Para obtener más información sobre la NVIDIA RTX A4500, visite [www.pny.com/rtx-a4500](http://www.pny.com/rtx-a4500)

1 NVIDIA NVLink se vende por separado. | 2 Solo es posible conectar dos tarjetas RTX A4500 con NVLink para aumentar el rendimiento y la capacidad de memoria a 40 GB si su aplicación es compatible con la tecnología NVLink. Póngase en contacto con su proveedor de aplicaciones para confirmar su compatibilidad con NVLink. | 3 La tarjeta Quadro Sync II se vende por separado. | 4 Windows 10 y Linux. | 5 Velocidades máximas basadas en GPU Boost Clock. | 6 TeraFLOPS efectivos (TFLOPS) utilizando la nueva función de dispersión. | 7 La GPU es compatible con API DX 12.0, nivel de característica de hardware 12 + 1. | 8 El producto se basa en una especificación de Khronos publicada y se espera que pase el proceso de prueba de conformidad de Khronos, cuando esté disponible. El estado de conformidad actual se puede encontrar en [www.khronos.org/conformance](http://www.khronos.org/conformance).

## ESPECIFICACIONES

Número de pieza de PNY	<b>VCNRTXA4500-PB</b>
Memoria GPU	<b>GDDR6 DE 20 GB</b>
Interfaz de memoria	<b>320 bits</b>
Ancho de banda de memoria	<b>640 GB/s</b>
Código de corrección de errores (ECC)	<b>Sí</b>
Núcleos CUDA basados en la arquitectura NVIDIA Ampere	<b>7,168</b>
Núcleos Tensor de tercera generación de NVIDIA	<b>224</b>
RT Cores de segunda generación de NVIDIA	<b>56</b>
Rendimiento de precisión única	<b>23.7 TFLOPS<sup>5</sup></b>
Rendimiento del RT Core	<b>46.2 TFLOPS<sup>5</sup></b>
Rendimiento del Tensor	<b>189.2 TFLOPS<sup>6</sup></b>
NVLink de NVIDIA	<b>Los puentes de bajo perfil conectan dos GPU NVIDIA RTX A4500<sup>1</sup></b>
Ancho de banda de NVLink de NVIDIA	<b>112.5 GB/s (bidireccional)</b>
Interfaz del sistema	<b>PCI-Express 4.0 x16</b>
Consumo de energía	<b>Potencia total del tablero: 200 W</b>
Solución térmica	<b>Activo</b>
Factor de forma	<b>4.4" de alto x 10.5" de largo, ranura doble, altura total</b>
Conectores de pantalla	<b>4 puertos DisplayPort 1.4</b>
Cantidad máxima de pantallas simultáneas	<b>4x 4096 x 2160 a 120 Hz, 4x 5120 x 2880 a 60 Hz, 2x 7680 x 4320 a 60 Hz</b>
Conector de alimentación	<b>1 PCIe de 8 pines</b>
Motores de codificación y decodificación	<b>1 de codificación, 1 de decodificación (+ decodificación AV1)</b>
Listo para realidad virtual	<b>Sí</b>
Interfaces de programación de aplicaciones (API) para gráficos	<b>DirectX 12.0<sup>7</sup>, Shader Model 5.1<sup>7</sup>, OpenGL 4.6<sup>8</sup>, Vulkan 1.2<sup>8</sup></b>
API de procesamiento (Compute API)	<b>CUDA, DirectCompute, OpenCL™</b>