



NVIDIA T1000 8GB

Funciones de tamaño completo. Diseño compacto.



Potencia y rendimiento en un formato pequeño

La NVIDIA® T1000, basada en la arquitectura de la GPU NVIDIA Turing™, es una solución potente y de bajo perfil que ofrece las funciones, el rendimiento y las capacidades de tamaño completo que requieren las aplicaciones profesionales exigentes en una tarjeta gráfica compacta. Con 896 núcleos CUDA y 4 GB u 8 GB de memoria GDDR6, la NVIDIA T1000 permite a los profesionales abordar flujos de trabajo de múltiples aplicaciones, desde el modelado 3D hasta la edición de video. La compatibilidad con hasta cuatro pantallas 5K le brinda un amplio espacio de trabajo visual para ver su trabajo con un detalle asombroso.

Las tarjetas gráficas profesionales NVIDIA RTX™ están certificadas con una amplia gama de aplicaciones profesionales, probadas por los principales proveedores de software independientes (ISV) y fabricantes de estaciones de trabajo, y cuentan con el respaldo de un equipo global de especialistas en soporte. Obtenga la tranquilidad necesaria para centrarse en lo que más importa con la principal plataforma de computación visual para empresas de misión crítica.

Características

- > Cuatro conectores Mini DisplayPort 1.4 con mecanismo de enclavamiento¹
- > DisplayPort con audio
- > Software NVIDIA RTX Desktop Manager
- > NVIDIA RTX Experience
- > Tecnología NVIDIA Mosaic²
- > Soporte para HDCP 2.2

Más Información

Para obtener más información sobre NVIDIA T1000 8GB, visite

www.pny.com/nvidia-t1000-8gb

ESPECIFICACIONES

NVIDIA T1000 8GB

Número de pieza de PNY	VCNT10008GB-PB
Memoria GPU	GDDR6 de 8 GB
Interfaz de memoria	128 bits
Ancho de banda de memoria	Hasta 160 GB/s
Núcleos NVIDIA CUDA	896
Rendimiento de precisión sencilla	Hasta 2.5 TFLOP³
Interfaz del sistema	PCI Express 3.0 x 16
Consumo máximo de energía	50 W
Solución térmica	Activo
Formato	2.713 pulgadas de alto x 6.137 pulgadas de largo, ranura única
Conectores de Pantalla	4 mDP 1.4 con mecanismo de enclavamiento
Pantallas simultáneas máximas	4x 3840 x 2160 a 120 Hz 4x 5120 x 2880 a 60 Hz 2x 7680 x 4320 a 60 Hz
Interfaces de programación de aplicaciones (API) para gráficos	DirectX 12.0⁷, Shader Model 5.17⁴, OpenGL 4.68⁵, Vulkan 1.2⁵
API de procesamiento (Compute API)	CUDA, DirectCompute, OpenCL™

¹ Soporte VGA/DVI/HDMI mediante adaptador. | ² Windows 10 y Linux. | ³ Velocidades máximas basadas en GPU Boost Clock. | ⁴ GPU compatible con API DX 12.0, nivel de característica de hardware 12 + 1. | ⁵ El producto se basa en una especificación de Khronos publicada y se espera que pase el proceso de prueba de conformidad de Khronos, cuando esté disponible. El estado de conformidad actual se puede encontrar en www.khronos.org/conformance